

Chapitre 4 : Dynamique du pt matériel

I. Introduction

- * c'est l'étude du mvt du pt mat en relation avec les causes de son mvt.
- * Elle repose sur 3 principes ; énoncés par le physicien "Newton" au 17^{ème} siècle.
 - Principe de l'action et la réaction.
 - " " " l'inertie
 - " " Fond de la dynamique (P.F.D)

Commençons par étudier les concepts de masse et de forces

II - Eléments cinétiques d'un pt mat.

1. Masse d'un pt mat.

- * c'est une grandeur physique qui caractérise l'inertie d'un corps (c.à.d : sa résistance à toute modification de son mvt)
- * la masse est d'autant plus grande que le corps s'oppose au mvt elle est représentée par un réel scalaire noté m son unité en SI est : kg
- * elle est indépendante de l'état du mvt d'un corps

Note : Ne pas confondre la masse d'un objet et son poids.

- * le Poids \vec{P} est une force due principalement à l'action qu'exerce le champ gravitationnel.

2. Quantité de mvt

Exemple : Si on a un camion et une voiture se déplaçant à la même vitesse \vec{v} ils heurtent un obstacle \Rightarrow dégâts produits par le camion \neq dégâts produits par la voiture.

- * la vitesse à elle seule est insuffisante pour expliquer les conséquences du mvt.

\Rightarrow Introduction du vect \vec{p} : vect de qte de mvt donné par $\vec{p} = m \cdot \vec{v}$

- * \vec{p} est caractérisé par :
 - pt d'app : la po du pt mat
 - direction : celle de \vec{v}
 - sens : celui de \vec{v}
 - norme : $\|\vec{p}\| = p = m \cdot v$

* la qté du mvt est une grandeur physique qu'il y a la masse d'un corps si son mvt (décrit par \vec{v})

* \vec{p} dépend du référentiel considéré pour l'étude du mvt

3. moment cinétique d'un pt mat M

* Désignons par O un pt fixe d'un réf au le pt M de masse m se déplace avec une vitesse \vec{v} . Le moment cinétique de M par rapport à O est noté $\vec{\sigma}_O(M) = \overrightarrow{OM} \wedge m\vec{v}$

utilité: il est intéressant lorsqu'on étudie les mvts de rotation d'un pt mat.

* $\vec{\sigma}_O$ dépend aussi du réf considéré pr l'étude

* On définit aussi le moment cinétique par rapport à une axe (Δ) de vect unitaire \vec{u} par:

$$\vec{M}_{(\Delta)}(M) = \vec{u} \cdot \vec{\sigma}_O(M) \quad (O \text{ est un pt de } (\Delta))$$

Exemple: calcul du mvt cinétique - En.C. Cartésien $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

$$\vec{v} = \dot{x}\vec{i} + \dot{y}\vec{j} + \dot{z}\vec{k}$$

$$\vec{\sigma}_O(M) = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ \dot{x} & \dot{y} & \dot{z} \end{vmatrix} = (y\dot{z} - \dot{y}z)\vec{i} + (z\dot{x} - \dot{z}x)\vec{j} + (x\dot{y} - \dot{x}y)\vec{k}$$

- En.C. polaires:

$$\overrightarrow{OM} = r\vec{e}_r \Rightarrow \vec{v} = \dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta$$

$$\Rightarrow \vec{\sigma}_O(M) = r\vec{e}_r \wedge (\dot{r}\vec{e}_r + r\dot{\theta}\vec{e}_\theta)$$

$$\vec{\sigma}_O(M) = r^2\dot{\theta}\vec{e}_z \Rightarrow \|\vec{\sigma}_O(M)\| = r^2\dot{\theta}$$

L. Énergie cinétique:

* c'est une grandeur physique scalaire positive notée E_c et donnée par $E_c = \frac{1}{2} m \|\vec{v}\|^2$

* c'est l'énergie que possède un corps grâce à son mvt

* Si le corps est immobile $\Rightarrow v=0 \Rightarrow E_c=0$

* Si $v \uparrow \Rightarrow E_c \uparrow$

* Son unité est: Joule (J)

III. Définition de force:

* C'est une grandeur vectorielle qui caractérise l'interaction capable de déplacer et/ou de le déformer.

* le vect \vec{F} est caractérisé par: - point d'app: c'est le point du solide ou s'exerce la force. (En méca du pt mat le pt d'app ne se perçoit pas)

- direction: droite qui supporte le

vect \vec{F} .

- sens: c'est l'un des 2 sens du

pt mat à l'objet qui exerce la force.

- module: Intensité de \vec{F} (N)

Rq: si le pt mat M est soumis à plusieurs forces $\vec{F}_i (i=1; \dots; n)$

\Rightarrow on dit que M est soumis à la résultante \vec{F} , donnée par:

$$\vec{F} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i$$

a. Nature de force:

- on distingue les forces de contact et les forces à distance

* Forces à distance: ces actions ne nécessitent pas que les 2 corps soient en contact et s'exerce sur l'ensemble du corps. (on dit qu'elles sont réparties en volume). Ex: forces électriques magnétiques...

* Forces de contact: Elles nécessitent le contact entre les 2 objets. on dit qu'elles sont réparties en surface. Exemples: la réaction d'un support tension d'un fil.

b. Exemples des forces:

1/ Force à dist: Poids d'un objet P .

* \vec{P} est caractérisé par:

- direction: Tjs verticale

- Sens: Tjs vers le bas.

- pt d'app: le centre de gravité d'un objet.

- Intensité: $P = m \cdot g$ (g : champ de pesanteur)

$$g = G \cdot \frac{M_{\text{Terre}}}{R_{\text{Terre}}^2} \quad (\text{à la surface de la terre})$$

$$\text{A une longitude } z \quad g = G \cdot \frac{M_{\text{Terre}}}{(R_{\text{Terre}} + z)^2}$$

$$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \text{ (S.I.)}$$

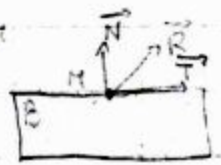
G: const gravitationnelle.

ii/ Ex. de forces de contact :

1. Réaction d'un solide sur un solide: $\vec{R}_{A/M}$

on a $\vec{R}_{A/M} = \vec{N} + \vec{T}$

(M un objet en contact sur B)



\vec{N} : c'est l'action normale permanente de B sur M.

- point d'app : pt de contact
- direction : la per au support B.
- sens : de B vers M.

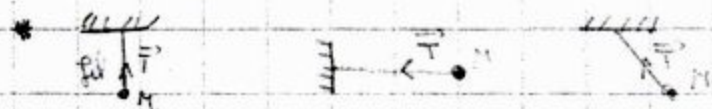
\vec{T} : c'est la force de frottement solide-solide (B sur M)

- direction : c'est la dir du dép de M sur B (Tg au supp)
- sens : opposé à celui du dép :
- pt d'app

Rq : Si M est immobile sur B $\vec{T} = \vec{0} \Rightarrow \vec{R} = \vec{N}$

Si la surface lisse \Rightarrow pas de force $\vec{T} = \vec{0} \Rightarrow \vec{R}_{A/M} = \vec{N}$

2. Tension d'un fil.



Direction : celle du fil

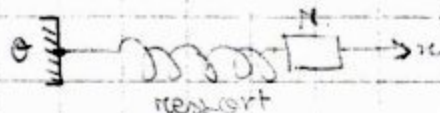
sens : du solide vers le fil

pt d'app : le point d'attache du solide au fil

Rq : Si le fil est inextensible la Tension \vec{T} est la même en tout point du fil.

\vec{T} est appelé force de liaison.

3. Force de rappel. Force exercée par le re



$\Rightarrow l_0$: longueur à vide du ressort.

l : long du ressort après l'attachement du ressort.

$\Rightarrow \Delta l = l - l_0$

$\Delta l = l - l_0$ l'allongement du ressort.

Force de rappel est $\vec{F} = -K \Delta l$.

on $\Delta l > 0$ si le ressort est étiré

$\Delta l < 0$ si le ressort est comprimé

les caractéristiques de \vec{F} :

* direction : celle du ressort

* sens : si le ressort est allongé, le sens sera du solide vers le ressort

* Or le sens \vec{F} sera du ressort vers le solide.

* pt d'appl : pt d'attache entre le ressort et le solide.

* le module $F = K \cdot \Delta l$.

où K = la cte de raideur du ressort (caract du ressort)

L_f = Force exercée par un fluide sur un objet immergé

Ses caractéristiques :

* direction : vertical (fluide ex : liquide)

* sens : vers le haut

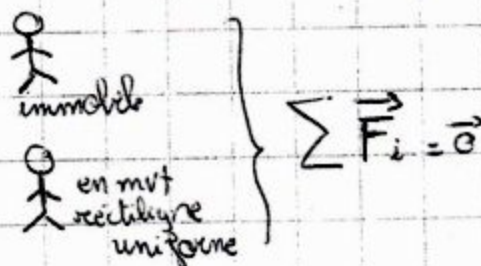
* Pt d'app : En général c'est le centre de la surface immergée dans le liquide.

* Module : $\pi = m_{\text{fluide déplacé}} \cdot g$

($\vec{\pi} = \vec{P}$ du fluide déplacé)

IV. Principe d'inertie :

1. Énoncé et def :



* Ce principe exprime le fait que dans un référentiel donné, un corps immobile ou en mvt rectiligne uniforme n'est pas soumis à aucune force (ou à des forces qui se compensent)

• Le réf dont lequel ce principe est vérifié est appelé appelé réf "Galiléen" ou réf d'inertie.

• tout réf R_i en mv't de translation rectiligne uniforme par x. à un réf Galiléen est aussi Galiléen.

Quelques refs usuels.

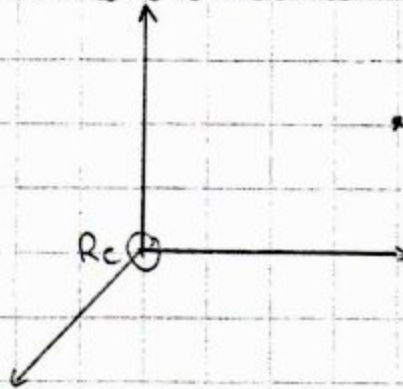
• En réalité, le fait de considérer un réf Galiléen est une approximation.

1 / Réf de Copernic (R_c):

• Origine : le barycentre du système solaire qui est le soleil

• Axes : Sont dirigés vers 3 étoiles suffisamment éloignées pour pouvoir être considérées comme fixes.

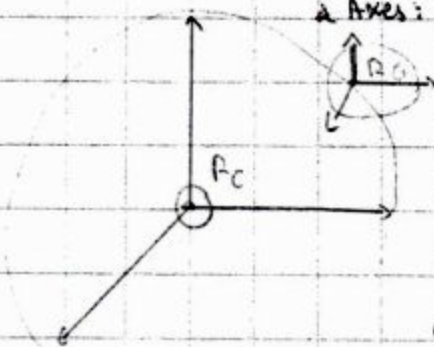
• R_c est considéré galiléen en 1^{ère} approximation



2 / Réf géocentrique (R_g)

• Origine : Centre de la terre.

• Axes : gardent une direction fixe % à ceux de R_c .



En réalité, R_g est en translation elliptique % à R_c . Cependant, l'accélération de la terre autour du soleil est faible si on la néglige, on considère R_g un réf Galiléen avec une très bonne approximation.

R_g : R_g est utilisé ds le cas pour l'étude du mv't des satellites.

1.1 / Ref terrestre R (ref du laboratoire)

* Origine : un pt A de la surface de la terre.

* axes sont $\begin{cases} Ox: \text{suivant un m\u00e9ridien du nord vers le sud} \\ Oy: \text{Parall\u00e8le (ouest-est)} \\ Oz: \text{suivant la verticale du lieu.} \end{cases}$

* Du fait de la rot de la terre autour d'un axe (axe p\u00f4le Nord-P\u00f4le sud)

R_T n'est pas un ref galil\u00e9en

\Rightarrow On le considère galil\u00e9en que lorsque la dur\u00e9e de l'exp\u00e9rience est $\ll 24h$ (dur\u00e9e de rot de la terre)

ou si simplement l'effet de la rot est n\u00e9gligeable.

Exemple: L'\u00e9tude du mov de la lune autour de la terre est \u00e9tudi\u00e9 % au ref R_G (et non R_T).

\Rightarrow dans R_G la trajectoire de la lune est presque un rayon 384000 km dur\u00e9e d'un tour 23,7 jours.

R_G : R_T est consid\u00e9r\u00e9 galil\u00e9en avec une bonne approximation

Exemple: Considérons une voiture qui roule avec une vitesse uniforme sur une ligne droite et une bille d\u00e9pos\u00e9e sur son tableau de bord.

* Sys \u00e9tudi\u00e9: Bille.

* Ref li\u00e9 \u00e0 la voiture (R')

* Bilan des forces: \vec{P} poids de la bille

\vec{R} du tableau de bord.

* On consid\u00e8re typ R_T : ref galil\u00e9en, R' est en mov rectiligne et uniforme % R_T

$\Rightarrow R'$ est un ref galil\u00e9en et principe d'inertie est bien v\u00e9rifi\u00e9.

\Rightarrow la bille reste immobile ($\vec{P}' = -\vec{R}$, \vec{P} compense \vec{R}).

R_G : Si la voiture accél\u00e8re \Rightarrow mov non uniforme % R_T
 \Rightarrow la bille ne reste plus immobile.

C/c : R n'est plus considéré galiléen le P.I n'est pas vérifié.

2. Si la voiture est en rot uniforme \Rightarrow on aura m remarque d'abord

II. Principe fondamental de la dynamique (P.F.D)

1) P.F.D dans un réf Galiléen (R_G)

* Soit un pt mat M en mvt ds un réf, Galiléen. R_G de vitesse \vec{v}
cha particule M de masse m .

* Expérimentalement, on observe que l'app d'une force \vec{F} sur M accélère le mvt de ce point, l'accélération \vec{a} se produit dans le m sens que \vec{F} .

$$\vec{F} = m \vec{a}_{R_G}(M).$$

ou m coefficient de proportionnalité de \vec{F} & \vec{a} .

Rq: on sait que $\vec{p} = m \vec{v}$.

$$\begin{aligned}\vec{F} &= m \cdot \vec{a}_{R_G}(M) = m \frac{d\vec{v}_{R_G}(M)}{dt} \\ &= \frac{d(m\vec{v}_{R_G}(M))}{dt}\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} \quad \text{Théor de la qte du mvt} \rightarrow (\text{P.F.D dans } R_G)$$

2) P.F.D ds un réf Galiléen (R_G):

Soit R_G réf absolu

R' réf relatif

* R' est en mvt qq % à R_G

$\Rightarrow R'$ est non galiléen

d'après la loi de Comp des accélérations

$$\vec{a}_{R_G}(M) = \vec{a}_{R'}(M) + \vec{a}_e(M) + \vec{a}_c(M).$$

$$\Rightarrow m \vec{a}_{R'}(M) = m \vec{a}_{R_G}(M) - m \vec{a}_e(M) - m \vec{a}_c(M)$$

$$m \vec{a}_{R'}(M) = \sum (\vec{F}_{ext} + \vec{F}_{ie} + \vec{F}_{ic})$$

$\vec{F}_{ie} = -m \vec{a}_e$ force d'inertie d'entraînement

$\vec{F}_{ic} = -m\vec{\omega}_c$ force de Coriolis

Cas particuliers

Cas d'un mvt de R'/R_g de translation $\Rightarrow \vec{\Omega}_{R'/R_g} = \vec{0}$

$$\vec{\omega}_c = \vec{\omega}_{R_g}(O') (\vec{\omega}_a(O')) = \vec{0}$$

$$P.F.D \Rightarrow m\vec{\omega}_{R'}(O) = \sum \vec{F}_{ext} - m\vec{\omega}_{R_g}(O')$$

Cas d'un mvt de trans rectiligne uniforme

$$V(O') = \text{cte} \Rightarrow V'(O') = \text{cte} \quad \text{Mvt rect. uniforme}$$

$$\Rightarrow \vec{\omega}_{R_g}(O') = \vec{0} \Rightarrow \vec{\omega}_c = \vec{\omega}_c = \vec{0}$$

$$\Rightarrow \vec{F}_{ic} = \vec{F}_{ic} = \vec{0}$$

$$m\vec{\omega}_{R'}(O) = \sum \vec{F}_{ext} \quad (\text{P.F.D d'un Ref gal})$$

R' est alors un Ref galiléen (c'est évident car R' est en mvt de trans rectiligne uniforme % à R_g)

Cas d'un pt en équilibre ds un Ref non gal.

$$P.F.D \quad m\vec{\omega}_{R'}(M) = \sum \vec{F}_{ext} + \vec{F}_{ie} + \vec{F}_{ic} = \vec{0}$$

$$\text{L'équilibre du pt : } \vec{V}_r = \vec{V}_{R'}(M) = \vec{0}$$

$$\Rightarrow \vec{\omega}_c = \vec{0} \Rightarrow \vec{F}_{ic} = \vec{0}$$

$$\text{Donc } \vec{V}_{R'}(M) = \vec{0} \Rightarrow \vec{\omega}_{R'}(M) = \vec{0}$$

$$\Rightarrow \boxed{\sum \vec{F}_{ext} + \vec{F}_{ie} = \vec{0}}$$

Pour un pt en équilibre ds un ref non galiléen

II - Principe d'action et de réaction

1 - Énoncé :

* L'action est toujours égale et opposée à la réaction, c-à-d les actions des 2 corps l'un sur l'autre sont identiques en module et en direction, et de sens opposé

Exemple : Interactions électrostatiques/gravitationnelles

Conséquences :

* Supposons 2 corps (1) et (2)

$$(1) \text{ exerce sur } (2) \quad \vec{F}_{1/2}$$

$$(2) \quad \text{''} \quad \text{''} \quad (1) \quad \vec{F}_{2/1}$$

$$\Rightarrow \vec{F}_{1/2} = -\vec{F}_{2/1}$$

Si ds un ref gal, les 2 corps sont en mut

$$\Rightarrow \text{P.F.D : } \begin{cases} \frac{d\vec{p}_1}{dt} = \vec{F}_{1/2} \\ \frac{d\vec{p}_2}{dt} = \vec{F}_{2/1} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \frac{d(\vec{p}_1 + \vec{p}_2)}{dt} = \vec{F}_{1/2} + \vec{F}_{2/1} = \vec{0}$$

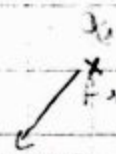
$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \text{cte.}$$

C/c: La qte de mut d'un système de 2 corps, isolés, soumis à leur seules actions mutuelles est une cte vectorielle

2- Exemples d'interactions.

a. Int. Electrostatique:

* on considère deux charges:



$$\vec{F}_{1/2} = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0} \frac{\vec{A_1 A_2}}{\|A_1 A_2\|^3}$$

Exerce sur q_2

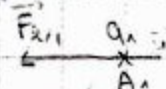
caract de $\vec{F}_{1/2}$:

- point d'app: A_2
- direction: Droite passant par A_1 et A_2 (ou $A_2 \rightarrow A_1$ selon les signes de q_1)
- sens: de A_1 à A_2 ; module: $F_{1/2} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q_1 q_2}{A_1 A_2}$

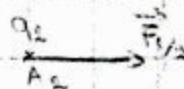
* $\vec{F}_{2/1}$: Force elect exercee de q_2 sur q_1 .

$$\vec{F}_{2/1} = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0} \frac{\vec{A_2 A_1}}{\|A_2 A_1\|^3}$$

← cas de 2 charges de même signe ($q_1 = q_2 = q$):



$$\vec{F}_{2/1}$$



$$\vec{F}_{1/2}$$

$$q_1 = q_2 = q$$

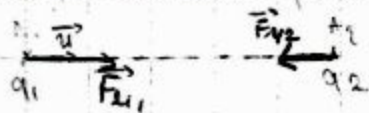
$$\vec{A_1 A_2} = r \vec{u}$$

$$\Rightarrow \vec{F}_{1/2} = \frac{q^2}{4\pi\epsilon_0 r^2} \vec{u}$$

$$\text{et } \vec{F}_{2/1} = -\frac{q^2}{4\pi\epsilon_0 r^2} \vec{u}$$

Il s'agit d'une répulsion.

cas de : interaction de deux charges $q_1 = q$ et $q_2 = -q$



$$\vec{F}_{12} = -\frac{q^2}{4\pi\epsilon_0 r^2} \cdot \vec{u}$$

$$\vec{F}_{21} = -\frac{q^2}{4\pi\epsilon_0 r^2} (-\vec{u}) = \frac{q^2}{4\pi\epsilon_0 r^2} \vec{u}$$

Il s'agit d'une attraction.

b. Interaction gravitationnelle :

* Cette interaction intervient que si les masses des objets sont très importantes.

Énoncé : Deux corps considérés ponctuels de masse m et m' séparés par une distance R exercent l'un sur l'autre des forces attractives. C'est la loi d'attraction gravitationnelle.

$$F = F' = G \frac{m \cdot m'}{R^2}$$

où G est la cte de gravitation universelle

\vec{F}_{M_1/M_2} :
 - pt d'app : position de M_2
 - Direction : Droite passant par M_1 et M_2
 - Sens : $M_2 \rightarrow M_1$
 - Module : $F_{M_1/M_2} = G \frac{m_1 \cdot m_2}{R^2}$

\vec{F}_{M_2/M_1} :
 - pt d'app : M_1
 - Direction : Droite (M_1, M_2)
 - Sens : $M_1 \rightarrow M_2$

Exemple : cas de la lune et la terre :

$$\vec{F}_{T/L} = \vec{F}_{L/T} = G \cdot \frac{M_T \cdot M_L}{d^2}$$



$$M_T = 5,91 \cdot 10^{24} \text{ kg.}$$

$$M_L = 7,34 \cdot 10^{22} \text{ kg.}$$

$$d = 3,84 \cdot 10^5 \text{ km.}$$

$$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \text{ (SI).}$$

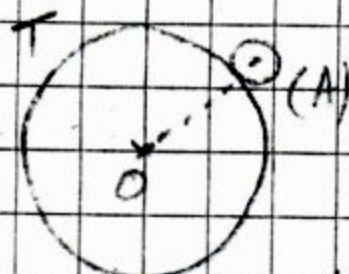
$$F_{T/L} = 1,98 \cdot 10^{20} \text{ (N).}$$

$F_{T/L} = F_{L/T} = 1,98 \cdot 10^{20} \text{ N}$
 conséquence : Poids d'un objet sur la terre et sur la lune.

1) Poids sur la terre :

La force gravitationnelle exercée par la terre sur un objet (A) de masse m , situé à la surface (ou de son voisinage) est donnée par :

$$F_{T/A} = G \cdot \frac{M_T \cdot m_{(A)}}{r^2}$$



$r = R_T$ (rayon de la terre)

$$\Rightarrow F_{T/(A)} = G \cdot \frac{M_T \cdot m_{(A)}}{R_T^2}$$

Pour tt objet, le terme commun est $\frac{G \cdot M_T}{R_T^2}$ que l'on identifie à g_T .

$$g_T = G \cdot \frac{M_T}{R_T^2}$$

et on écrit $F_{T/(A)} = m_{(A)} \cdot g_T$: c'est le poids de l'objet (A) sur la terre.
 A.N : $g_T \approx 9,8 \text{ (N.kg}^{-1}\text{)}$

2) Poids de m objet sur la lune :

* la force gravit, exercée par la lune sur l'objet A, est : $F_{L/A} = \frac{G \cdot M_L \cdot m_{(A)}}{R_L^2}$

\Rightarrow On identifie le terme: $G = \frac{M_L}{R_L^2}$
par g_L .

$\Rightarrow F_{L/A} = m_{(A)} \cdot g_L$; Poids de l'objet A
où $\frac{g_T}{g_L} \approx 6,1$ (N.Kg⁻¹) sur la lune.

$$\text{ou } g_L \approx 1,6 \text{ (N.Kg}^{-1}\text{)}$$

$\Rightarrow \frac{g_T}{g_L} \approx 6,1$; L'objet(A) de masse m

est environ 6 fois plus léger sur la lune
plus que la terre.

Un objet de masse m n'a pas le m
c/c poids sur la terre que sur la lune.

VI. Exemples d'Application du P.F.D :

la puissance caractérisée par ce principe
réside lorsque les forces exercées sur
le système à étudié sont connues.

L'application du P.F.D. donne le système
d'eq. suivant :

$$\begin{cases} f_1(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) = m \cdot \ddot{x} \\ f_2(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) = m \cdot \ddot{y} \\ f_3(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) = m \cdot \ddot{z} \end{cases}$$

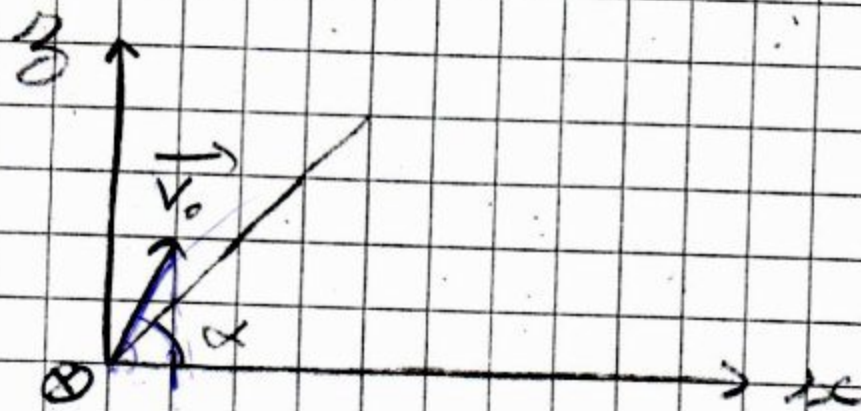
La résolution de ces équations donnent les éq. horaires du mt et donc la trajectoire effectuée par la particule en mt.

- Sys. étudié
- Réf d'étude
- Bilan des force

II - 1 - Lancement d'un projectile dans le vide :

On considère le vide afin de ne pas faire intervenir la résistance de l'air \Rightarrow le projectile est soumis uniquement à son poids.

* On suppose que le projectile est lancé avec une vitesse initiale (\vec{V}_0).
 $(\vec{V}_0, \vec{Ox}) = \alpha$



- Sys étudié : Projectile de masse m .
- Réf : $R(0, x, y, z)$ lié au Sol.

⇒ R est un réf. galiléen

Forces:

$$\vec{P} = m\vec{g} = -mg\vec{e}$$

⇒ P.F.D. ds un réf. gal. $m\vec{\ddot{x}} = m\vec{g} \Rightarrow \vec{\ddot{x}} = \vec{g}$
Projection du P.F.D. sur les 3 axes de R.

$$\begin{cases} - \ddot{x} = \ddot{x} = 0 & (1) \\ - \ddot{y} = \ddot{y} = 0 & (2) \\ - \ddot{z} = \ddot{z} = -g & (3) \end{cases}$$

$$(1) \Rightarrow \dot{x} = V_x = \text{cte} = V_0 \cos \alpha$$

$$\Rightarrow x(t) = V_0 \cos \alpha t + \text{cte}$$

$$\text{or à } t=0, x_0 = y_0 = z_0 = 0 \Rightarrow \text{cte} = 0$$

$$\text{et alors } \boxed{x(t) = V_0 \cos \alpha t}$$

$$(2) \Rightarrow \dot{y} = \text{cte} = 0 \quad (\text{car } V_{0y} = 0)$$

\vec{V}_0 n'a pas de comp. selon Oy

$$\Rightarrow y = \text{cte} = 0 \quad (\text{car à } t=0, y = y_0 = 0)$$
$$y(t) = 0$$

$$(3) \Rightarrow \dot{z} = V_z = -gt + \text{cte}$$

$$\text{or à } t=0, V_{z0} = V_0 \sin \alpha = \text{cte}$$

$$\Rightarrow \dot{z} = -gt + V_0 \sin \alpha.$$

$$\Rightarrow z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + V_0 \sin \alpha t + cte$$

$$\text{or à } t=0 \quad z = z_0 = 0 \Rightarrow cte = 0$$

Les eq. horaires du mvt est alors :

$$\begin{cases} x(t) = V_0 \cos \alpha t & (4) \end{cases}$$

$$\begin{cases} y(t) = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + V_0 \sin \alpha t & (5) \end{cases}$$

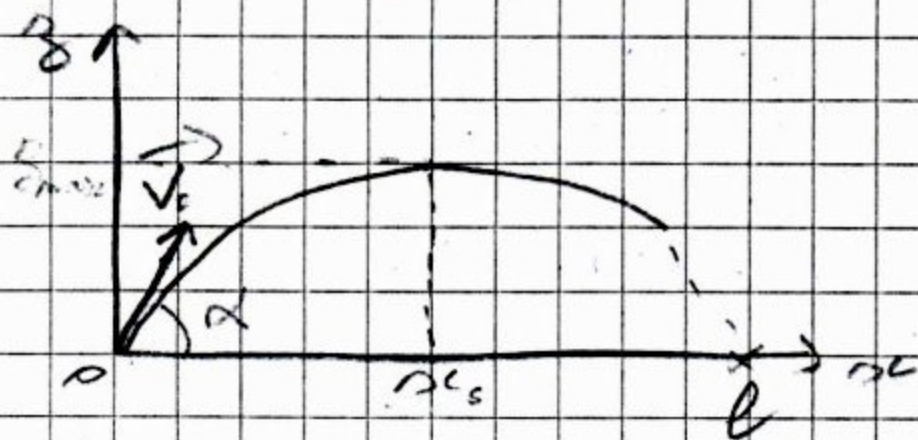
a) Trajectoire du mvt :

En éliminant "t" entre (4) et (5).

on trouve :

$$z(x) = -\frac{1}{2} \frac{g}{V_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + \tan \alpha x$$

c'est l'éq. d'une parabole.



b - l'altitude de max de la trajectoire :
On cherche pour une vitesse donnée V_0
sous un angle α . $z_{\max} = ?$

Pour cela, on calcule $\frac{dz}{dx} = 0$

$$\Rightarrow \frac{dz}{dx} = 0 \Leftrightarrow x_s = \frac{V_0^2 \cos^2 \alpha}{g} \cdot \tan \alpha$$

abscisse de z_{\max}

$$z_{\max} = z(x_s) = \frac{V_0^2 \sin^2 \alpha}{2g} : \text{le sommet de la parabole}$$

z_{\max} dépend de V_0 et de α .

c - Portée de la parabole :
c'est le cas où : $z = 0$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} \cdot \frac{g}{V_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + \tan \alpha \cdot x = 0$$

$$\Rightarrow \frac{g}{2 V_0^2 \cos^2 \alpha} x = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$$

$$x = l = \frac{2 \sin \alpha \cos \alpha V_0^2}{g}$$

$$l = \frac{V_0^2 \sin 2\alpha}{g} : \text{portée de la parabole.}$$

pour un V_0 donné, la portée est maximale si $\sin 2\alpha = 1$

$$\Leftrightarrow 2\alpha = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{4}$$

$$\Rightarrow \underline{L_{max} = \frac{V_0^2}{g}}$$

d - Parabole de sûreté :

c'est la courbe "enveloppe" de toutes les trajectoires possibles d'un projectile lancé depuis l'origine avec une vitesse donnée.

Une trajectoire passe par un point $O(x_c, z_c)$.

alors :

$$\underline{\underline{z_c = -\frac{1}{2} \frac{g}{V_0^2 \cos^2 \alpha} x_c^2 + \tan \alpha x_c}}$$

En posant: $\tan \alpha = u$ (l'inconnue c'est u)

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$$

$$\cos^2 \alpha \tan^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$$

$$\cos^2 \alpha (1 + u^2) = 1$$

$$\Rightarrow \cos^2 \alpha = \frac{1}{1 + u^2}$$

$$-\frac{1}{2} \frac{g}{V_0^2} (1 + u^2) x_c^2 + u x_c = z_c$$

$$-\frac{1}{2} \frac{g}{V_0^2} x_c^2 u^2 + x_c u - \left(\frac{g}{2V_0^2} x_c^2 + z_c \right) = 0$$

$$\Delta = x_c^2 - \frac{2gx_c^2}{V_0^2} \left(z_c + \frac{g}{2V_0^2} x_c^2 \right)$$

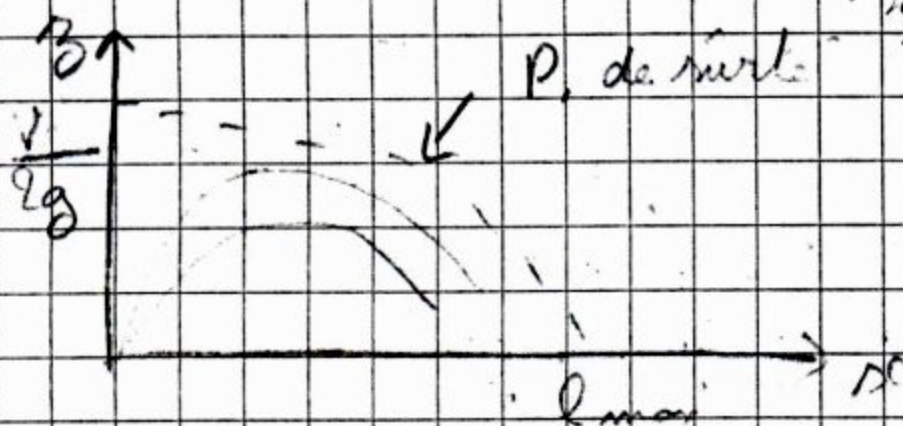
de cette Eq. admet des racines réelles
 Si $\Delta \geq 0$, $\Leftrightarrow \frac{V_0^2}{2g} - \frac{g x_c^2}{2 V_0^2} \geq z_c$

la résolution est possible si,

$$z_c \leq \frac{V_0^2}{2g} - \frac{g x_c^2}{2 V_0^2} \quad \text{par le projectile}$$

des points accessibles du plan (O, x, z)
 pour une vitesse donnée, sont donc situés en
 dessous de la parabole courbe.

$$z = -\frac{g}{2 V_0^2} x_c^2 + \frac{V_0^2}{2g} : \text{c'est la parabole de Sécurité}$$



VI 2 Mvt d'une charge ds un
 champ électrique uniforme.
 En absence d'un champ magnétique
 la particule est soumise à :

$$\begin{aligned} \vec{F} &= q \cdot \vec{E} \\ \vec{P} &\ll \vec{F} \Rightarrow P.F.D : m \vec{\gamma} = \vec{F}_e \\ \Rightarrow m \cdot \vec{\gamma} &= q \vec{E} \end{aligned}$$

supposons qu'à l'instant $t = 0$, la particule est lancée d'un point O , du plan Oxy avec une vitesse \vec{V}_0 , faisant un angle α avec l'axe Ox , et le champ E est colinéaire et du même sens qu'à l'axe Oz .

$$\Rightarrow \vec{\gamma} = \frac{q}{m} \vec{E}$$

Du fait que ce problème est analogue à celui du lancement de projectile dans le vide.

le raisonnement fait, on trouve.

$$\begin{cases} x(t) = V_0 \cos \alpha t \\ y(t) = 0 \\ z(t) = \frac{qE}{2qm} t^2 + V_0 \sin \alpha t \end{cases}$$

\Rightarrow l'éq. de la trajectoire est ;

$$z = \frac{qE}{2m V_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + \tan \alpha x$$

c'est une parabole.



ETU UP.com

Programmmation
Cours
Electricité
Physique
Résumés
Analyse
Livres
Exercices
Contrôles Continus
Langues
Thermodynamique
Multimedia
Divers
Economie
Travaux Dirigés
Chimie Organique
Informatique
Optique
Chimie
Algèbre
Corrigés
Mathématiques
Mécanique
Travaux Pratiques
Droit

et encore plus..